EINE RALLYE FÜR KINDER AUF DEM THEMENWEG GESCHICHTS REICH

Finde an jeder Station einen Buchstaben und knacke das Lösungswort. Wenn Dir die Lösung an einer Stelle fehlt, kannst Du das Lösungswort am Schluss sicher trotzdem entschlüsseln.

Und so nimmst Du am Gewinnspiel teil:
Trage das Lösungswort auf der anderen Seite ein, schreibe Deinen Namen, Deine Anschrift und Dein Alter hier rein:

Name: _____

Anschrift:_____

_____

Alter _____

Trenne dann diese Seite ab und schicke sie uns per Post (Anschrift siehe hinten).
Oder Du schickst uns eine E-Mail mit den oben geforderten Angaben.

Am Jahresende werden unter allen Nachwuchs-Detektiven schöne Preise verlost.
Viel Glück!

Persönliche Daten werden ausschließlich zur schriftlichen Benachrichtigung der Gewinner gespeichert und verwendet. Die Daten werden nicht an Dritte weitergegeben. Weitere Informationen zum Datenschutz unter www.weinstadt.de/datenschutz.

Bist Du ein aufmerksamer Beobachter? Löst Du gerne knifflige Rätsel und suchst Geheimverstecke?

Dann mach' Dich auf den Weg! Unterwegs mit dem Reblauskommissar warten zehn Aufgaben darauf, von Dir gelöst zu werden. Am Ende kannst Du an einem Preisausschreiben teilnehmen.

Der Themenweg ist Teil des Wanderwegs WE4. Startpunkt des etwa vier Kilometer langen Themenwegs ist bei der Prinz-Eugen-Halle. Die Strecke ist durchgehend asphaltiert.

Der Wanderweg WE4 ist ab dem S2-Bahnhof Endersbach ausgeschildert – am besten der Wegemarkierung (gesamt WE4 ca. 9,9 km) folgen.

Beim Startpunkt an der Prinz-Eugen-Halle stehen alternativ Parkplätze in begrenzter Anzahl zur Verfügung.

Ein Gemeinschaftsprojekt der Großheppacher Weingüter, Weinfreunde Großheppach e.V. sowie der Stadt Weinstadt.

Herausgeber: Stadt Weinstadt
Amt für Kultur, Stadtmarketing und Sport,
Poststraße 15/3, 71384 Weinstadt
E-Mail: stadtmarketing@weinstadt.de
Telefon 07151 693-331
www.weinstadt.de

Illustrationen: G. Pfohl
Konzeption: Tour Konzept eG

RALLYE FÜR KIDS

MIT DEM REBLAUSKOMMISSAR AUF RÄTSELTOUR IN WEINSTADT-GROSSHEPPACH

Weinstadt
Kultur trifft Natur

1) GEHEIMVERSTECK

Hier ist Spürsinn gefordert! Untersuche die Tafel zum Thema Weinberghäusle ganz genau. Sicher entdeckst Du etwas, das hier nicht hingehört!

TIPP: Magnetismus!

Hinterlasse den Hinweis bitte genau so, wie Du ihn vorgefunden hast!

Der gesuchte Buchstabe ist ☐

2) RÄTSELFRAGE

Die nächste Tafel handelt von der Geschichte des Weinbaus. Wann wurde der Weinbau in Großheppach erstmals urkundlich erwähnt?

A 1086 B 1514 C 1704

3) GEHEIMVERSTECK

Suche als nächstes den großen Felsbrocken, auf dem eine Metallplakette als Erinnerung an ein wichtiges Ereignis angebracht wurde.

Eventuell ist die Platte ein bisschen unterm Efeu eingewachsen. Dann lege sie frei.

Welcher Buchstabe steht an vierter Stelle des Ortsnamens?

Der gesuchte Buchstabe ist ☐

4) GEHEIMVERSTECK

Halte die Augen auf nach einem Häuschen für gefiederte Bewohner!

TIPP: Du findest das Häuschen nach einem kurzen Anstieg auf der rechten Seite des Wegs bei einem der Häuschen für zweibeinige Bewohner!

Der gesuchte Buchstabe ist ☐

5) GEHEIMVERSTECK

Suche ein kleines Häuschen. Es ist kein Weinberghäuschen, sondern ein Wasserhäuschen. Findest Du die Rechenaufgabe und kannst Du sie lösen?

Der gesuchte Buchstabe ist ☐

6) RÄTSELFRAGE

Augen auf am nächsten Abzweig! Siehst Du den Steinhaufen mit dem Bäumchen daneben? Gleich unterhalb befindet sich ein „Eingang zur Unterwelt" (vielleicht etwas zugewachsen).

Finde den fehlenden Buchstaben! B-125 ☐ IN4292

7) RÄTSELFRAGE

Das nächste Rätsel wartet am höchsten Punkt der Runde auf Dich. Hier weht oft ein so mächtiger Wind, dass es die Reblaus von der Rebe pustet! Aber der Wind hat auch nützliche Seiten.

Wie viele Windräder kannst Du in der Ferne erspähen?

P 3 K 1 E 5

8) RÄTSELFRAGE

Sieh Dich um nach einem steinernen Kreuz am Wegrand und untersuche es ganz genau.

Wann wurde das Kreuz an dieser Stelle neu aufgestellt?

P 1970 Z 1983 T 1993

9) RÄTSELFRAGE

Finde die große Reblaus auf der nächsten Tafel!
Als echter Rätselfuchs kannst Du bestimmt die Frage beantworten, wie viele Beine die Laus hat!

S 8 Beine K 2 Beine U 6 Beine

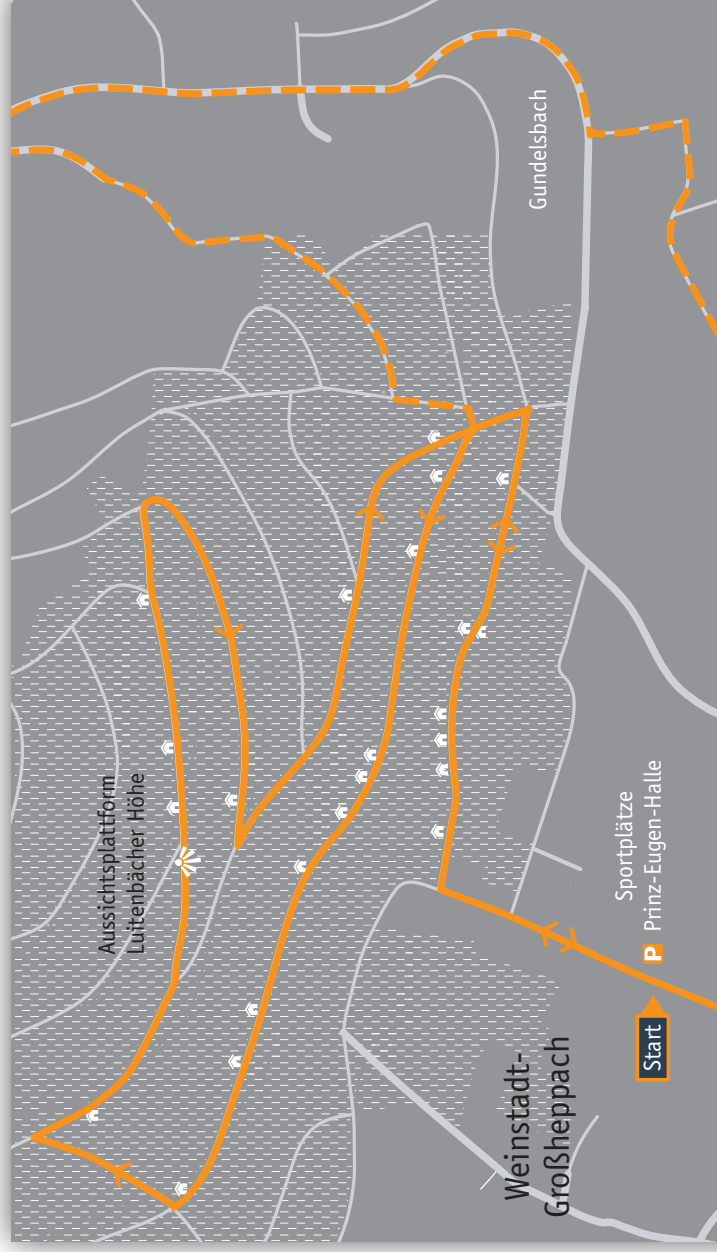
10) GEHEIMVERSTECK

Jetzt gilt es zum Schluss noch einen geheimen Tresor zu knacken. Der Code lautet 4237.

TIPP: Du findest den Tresor bei einem Mandelbaum, links in einer Innenkurve!

Der gesuchte Buchstabe ist ☐

Wie lautet das Lösungswort? – – – – – →



Themenweg mit Reblaus-Rallye
alternativer Rückweg zum Bahnhof Endersbach über Gundelsbach (ausgeschildert WE4 ab Rebflurbereinigungsstein)

LÖSUNGSWORT:

				E					H		
8	2	9	4		5	6	1	10		3	7