

EINE RALLYE FÜR KINDER AUF DEM THEMENWEG GESCHICHTS REICH

Finde an jeder Station einen Buchstaben und knacke das Lösungswort. Wenn Dir die Lösung an einer Stelle fehlt, kannst Du das Lösungswort am Schluss sicher trotzdem entschlüsseln.

Und so nimmst Du am Gewinnspiel teil:
Trage das Lösungswort auf der anderen Seite ein, trage Deinen Namen und Deine Anschrift ein und trenne diese Seite ab.

Name: _____

Anschrift: _____

Den Zettel kannst Du am Startpunkt in den Briefkasten werfen oder auch von zuhause an die Stadt Weinstadt schicken (Anschrift siehe hinten). Am Jahresende werden unter allen Nachwuchs-Detektiven schöne Preise verlost. Viel Glück!

Eine Bitte noch: Damit Spieler nach Dir auch noch die Rätsel lösen können, hinterlasse bitte alle Geheimverstecke so, wie Du sie vorgefunden hast. Vielen Dank!

Persönliche Daten werden ausschließlich zur schriftlichen Benachrichtigung der Gewinner gespeichert und verwendet. Die Daten werden nicht an Dritte weitergegeben. Weitere Informationen zum Datenschutz unter www.weinstadt.de/datenschutz.



Bist Du ein aufmerksamer Beobachter? Löst Du gerne knifflige Rätsel und suchst Geheimverstecke?

Dann mach' Dich auf den Weg! Unterwegs mit dem Reblauskommissar warten zehn Aufgaben darauf, von Dir gelöst zu werden. Am Ende kannst Du an einem Preisausschreiben teilnehmen.

Der Themenweg ist Teil des Wanderwegs WE4. Startpunkt des etwa vier Kilometer langen Themenwegs ist bei der Prinz-Eugen-Halle. Die Strecke ist durchgehend asphaltiert.

Der Wanderweg WE4 ist ab dem S2-Bahnhof Endersbach ausgeschildert. Folgen Sie der Wegemarkierung (gesamt WE4 ca. 9,9 km).

Beim Startpunkt an der Prinz-Eugen-Halle stehen alternativ Parkplätze in begrenzter Anzahl zur Verfügung.

Ein Gemeinschaftsprojekt der Großheppacher Weingüter, Weinfreunde Großheppach e.V. sowie der Stadt Weinstadt.

*Herausgeber: Stadt Weinstadt
Amt für Öffentlichkeitsarbeit, Kultur und Stadtmarketing
Bundschuhweg 3, 71384 Weinstadt
Email: stadtmarketing@weinstadt.de
Telefon 07151 693-284 • Fax 07151 693-286
www.weinstadt.de*

*Illustrationen: G. Pfohl
Konzeption: Tour Konzept eG*

RALLYE FÜR KIDS

MIT DEM REBLAUSKOMMISSAR
AUF RÄTSELTOUR
IN WEINSTADT-GROSSHEPPACH



1) GEHEIMVERSTECK



Hier ist Spürsinn gefordert! Untersuche die Tafel zum Thema Weinberghäusle ganz genau. Sicher entdeckst Du etwas, das hier nicht hingehört!

TIPP: Magnetismus!

Hinterlasse den Hinweis bitte genau so, wie Du ihn vorgefunden hast!

Der gesuchte Buchstabe ist

2) RÄTSELFRAGE

Die nächste Tafel handelt von der Geschichte des Weinbaus. Wann wurde der Weinbau in Großheppach erstmals urkundlich erwähnt?

A 1086 **B** 1514 **C** 1704

3) GEHEIMVERSTECK

Suche als nächstes den großen Felsbrocken, auf dem eine Metallplakette als Erinnerung an ein wichtiges Ereignis angebracht wurde. Sieh Dich genau um, ob Du noch einen kleineren Stein entdeckst, der den Lösungsbuchstaben an diesem Wegpunkt bereithält.

TIPP: Suche ganz oben am „Gipfel“. Wenn Du noch zu klein bist, dann lass' Dich hoch heben, um besser zu sehen.

Hinterlasse den Hinweis bitte genau so, wie Du ihn vorgefunden hast!

Der gesuchte Buchstabe ist

4) GEHEIMVERSTECK

Halte die Augen auf nach einem Häuschen für gefiederte Bewohner!

TIPP: Du findest das Häuschen nach einem kurzen Anstieg auf der rechten Seite des Wegs bei einem der Häuschen für zweibeinige Bewohner!

Der gesuchte Buchstabe ist

5) GEHEIMVERSTECK

Suche den Bücherschrank und finde darin das Reblaus-Malbuch! Es enthält einen wichtigen Hinweis.

Der gesuchte Buchstabe ist

6) RÄTSELFRAGE

Augen auf am nächsten Abzweig! Siehst Du den Steinhaufen mit dem Bäumchen daneben? Gleich unterhalb befindet sich ein „Eingang zur Unterwelt“ (vielleicht etwas zugewachsen).

Finde den fehlenden Buchstaben! B-125 IN4292

7) RÄTSELFRAGE

Das nächste Rätsel wartet am höchsten Punkt der Runde auf Dich. Hier weht oft ein so mächtiger Wind, dass es die Reblaus von der Rebe pustet! Aber der Wind hat auch nützliche Seiten.

Wie viele Windräder kannst Du in der Ferne erspähen?

E 3 **K** 1 **G** 5

8) RÄTSELFRAGE

Sieh Dich um nach einem steinernen Kreuz am Wegrand und untersuche es ganz genau.

Wann wurde das Kreuz an dieser Stelle neu aufgestellt?

P 1970 **Z** 1983 **T** 1993



9) RÄTSELFRAGE

Finde die große Reblaus auf der nächsten Tafel! Als echter Rätsel-fuchs kannst Du bestimmt die Frage beantworten, wie viele Beine die Laus hat!

S 8 Beine **K** 2 Beine **U** 6 Beine

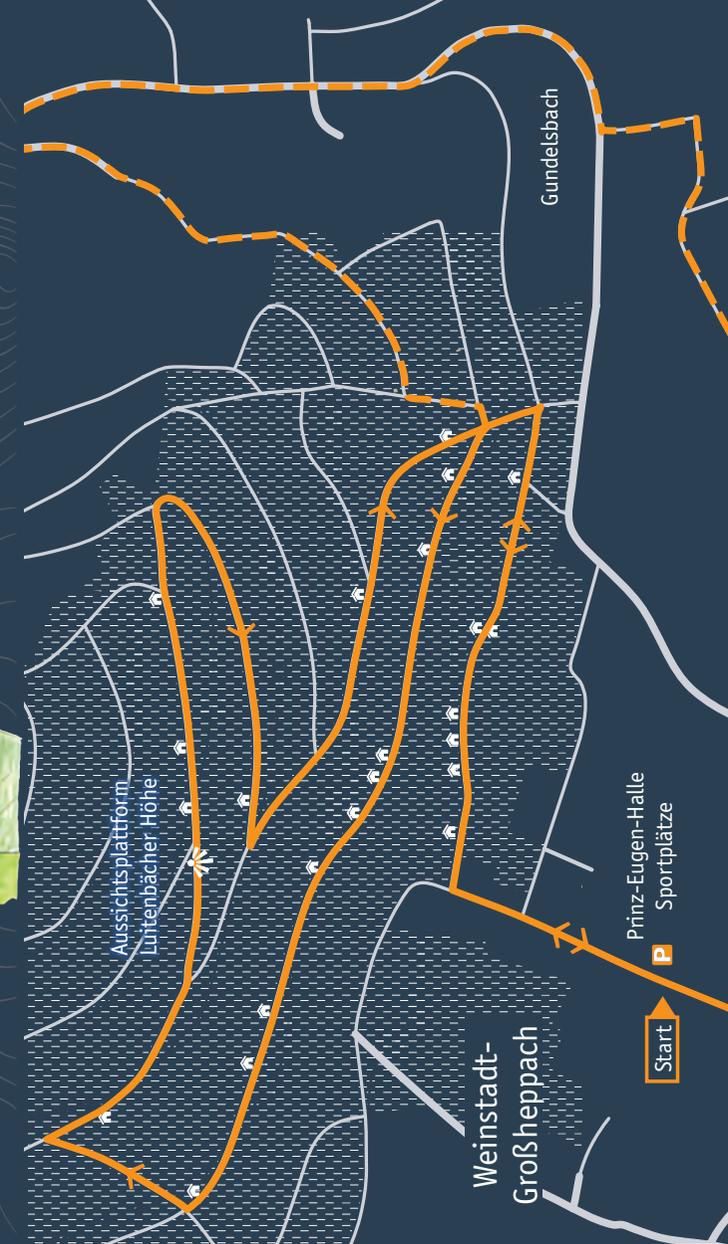
10) GEHEIMVERSTECK

Jetzt gilt es zum Schluss noch einen geheimen Tresor zu knacken. Der Code lautet 4237.

TIPP: Du findest den Tresor bei einem Mandelbaum, links in einer Innenkurve!

Der gesuchte Buchstabe ist

Wie lautet das Lösungswort?



— Themenweg mit Reblaus-Rallye
- - - alternativer Rückweg zum Bahnhof Endersbach über Gundelsbach (ausgeschildert WE4 ab Rebflurbereinigungsstein)

LÖSUNGSWORT:

E **H**

8 2 9 2 5 6 1 10 3 7